

ESCUELA MUNICIPAL DE FUTBOL **REGLAMENTO CATEGORIA BENJAMIN**

Este reglamento será valido para todos los partidos de futbol-sala que se celebren en nuestra ciudad a lo largo de la presente temporada.

1º.- Inscripciones.- Podrán participar en dicha Escuela Municipal , todos los ciudadanos-as que lo deseen, previa inscripción en la Sección de Deportes del M. I. Ayuntamiento de Tudela.

En dicha Escuela Municipal , existirán las siguientes categorías:
Benjamin.....aquellos alumnos-as nacidos en los años 1991-1992.

2º.- El terreno de juego.- Será de forma rectangular de 40 x 20 metros aproximadamente, el área de portería de seis metros de radio y el punto de penalty a 6 metros.

Dichos partidos se celebrarán en los Campos de Fútbol de Jesuitas, los sábados por la mañana. En el caso de que no se pudieran disputar en dicho espacio deportivo , por causas externas a la organización (lluvia, nieve.....) se disputarán dichos partidos en las pistas deportivas al aire libre ubicadas en los patios de los Centros Escolares San Francisco Javier o pabellón anexo.

3ª.- El balón.- Será de un diámetro entre 62 y 66 cm. y de un peso que oscilará entre los 340 y los 390 gramos.

4º.- Número de Jugadores.- Cada equipo se compone de un máximo de diez jugadores. Jugarán cinco jugadores de campo mas el portero , en categoría benjamin, pudiéndose hacer tantos cambios como se quieran.

Para realizar el cambio ó sustitución , deberá ser autorizado por el árbitro.

Deben de jugar el partido todos los alumnos-as que formen dicho equipo. Esta norma es básica y obligatoria para el correcto desarrollo de la Escuela Municipal, puesto que el objetivo principal de la misma es la participación y disfrute del alumnado.

5º.- El árbitro.- Será designado por el comité organizador de la Escuela Municipal de Fútbol. De no haber árbitro, pitará medio tiempo cada entrenador, el primer tiempo lo pitará el entrenador de casa. En el supuesto que tengan que pitar los entrenadores, podrá pedir el entrenador que esté pitando un tiempo muerto de treinta segundos en cada periodo.

6º.- Duración del partido.- Se jugarán dos tiempos de 25 minutos cada uno, con un descanso de 5 minutos.

El árbitro esperará hasta 10 minutos sobre la hora señalada, si faltase algún equipo, transcurrido ese tiempo suspenderá el partido.

En dicho supuesto se dará por partido ganado al equipo que se presente, si ninguno de los dos se presentara , se indicara una nueva fecha para poder jugar el partido.

7°.- Faltas e incorrecciones.- Todas las faltas cometidas fuera del área, serán indirectas y las barreras a tres metros. Las faltas y manos dentro del área se castigarán con la pena máxima (penalty) y las manos fuera del área serán directas sin barrera.

8°.- Saque de Banda.- Se realizará igual que en futbol.

9°.- Saque de esquina.- Se sacará como en el saque de banda y los contrarios no podrán situarse a menos de tres metros.

10°.- Saque de puerta.- Sacará el portero siempre con la mano. Si saca con el pié o pasa con la mano a un compañero dentro del área se sancionará con falta indirecta. El portero no podrá retener el balón en sus manos más de cinco segundos. Todas estas faltas se lanzarán desde el borde del área, por el lugar más próximo donde se cometió. El portero podrá sacar con la mano más allá del medio campo. El portero puede salir del área a tocar el balón como un jugador más.

11°.- Sanciones.- Para tal efecto se creara un Comité de Competición , el cual deberá de ser informado por parte de los entrenadores y árbitros.

12°.- Horarios.- Generalmente los partidos correspondientes a categoría benjamin se disputarán entre las 10:00 y 13:00 horas.

13°.- Sistema de Competición.- En dicho campeonato, no se premiará a los equipos mejores clasificados , según el número de partidos ganados o perdidos. Se colocara todas las semanas en el tablón de anuncios de la instalación los resultados de la jornada anterior y la clasificación de cada jornada.

ESCUELA MUNICIPAL DE FUTBOL 7 REGLAMENTO CATEGORIA ALEVIN

Este reglamento será valido para todos los partidos de futbol -7 que se celebren.

1º.- Inscripciones.- Podrán participar en dicha Escuela Municipal todos los ciudadanos-as que lo deseen, previa inscripción en la Sección de Deportes del M. I. Ayuntamiento de Tudela.

Durante el curso 2000/2001 , lo practicarán los alumnos-as de categoría Alevín, nacidos en los años 1989-1990, estando abierta la participación a clubes deportivos de la Ciudad o Comarca, en este caso se facilitara participar a jugadores de menor edad, aunque se considera que para dichas edades existe la competición de fútbol-sala para benjamines.

2º.- El terreno de juego.- Todos los partidos se celebrarán en los campos de fútbol de Jesuitas, y para ello se utilizara medio campo de fútbol.

Se marcará un punto en el centro del campo para saque de inicio de partido y reanudación del mismo después de la consecución de un gol.

En cada portería se marcara un área rectangular de 9 metros de fondo y 9 metros hacia cada lado de los postes de la portería, tomando de referencia la línea de corner. En su centro se marcara sobre la línea de 9 metros el punto de penalty.

3º.-El Balón.- Será de un diámetro entre 63.5 y 66 cms. y de un peso entre 340 y 390 gramos.

4º.- Número de jugadores.- El partido será jugado por dos equipos compuestos cada uno por no más de 7 jugadores, de los cuales uno jugará de guardameta.

Cada equipo iniciará el partido al menos con cinco jugadores, pudiéndose incorporar posteriormente los restantes.

Se podrá realizar tantos cambios como se quiera y deben de jugar el partido todos los alumnos-as que formen dicho equipo.

Para realizar el cambio o sustitución, deberá ser autorizado por el árbitro.

5º.- El árbitro.-Será designado por el comité organizador de la Escuela Municipal de Fútbol. De no haber árbitro, pitará medio tiempo cada entrenador, el primer tiempo lo pitará el entrenador de casa. En el supuesto que tengan que pitar los entrenadores, podrá pedir el entrenador que esté pitando un tiempo muerto de treinta segundos en cada periodo.

Por conducta incorrecta o faltas con intención de hacer daño o faltas reiteradas, podrá expulsar a un jugador con cinco minutos o expulsar directamente para todo el partido. Si es expulsado para todo el partido, podrá jugar otro alumno-a , para que el equipo no salga perjudicado.

6°.- Duración de partido.- Se jugarán dos tiempos de 25 minutos cada uno, con un descanso de cinco minutos.

El árbitro esperará hasta 10 minutos sobre la hora señalada, si faltase algún equipo, transcurrido ese tiempo suspenderá el partido.

En dicho supuesto se dará por partido ganado al equipo que se presente, si ninguno de los dos se presentara , se indicara una nueva fecha para poder jugar el partido.

7°.- Faltas e incorrecciones.- Todas las faltas son directas y los contrarios deben estar a una distancia no menor de seis metros.

8°.- Saque de banda.- Se realizará igual que en fútbol-11

9°.- Saque de esquina.- Se realizará igual que en fútbol-11.

10°.- Saque de puerta.- Se realizará con el pie y deberá el balón salir del área de 9 metros, si no llega el balón más allá de los 9 metros, se hará un nuevo saque.

No podrá meter gol de saque de portería.

11.- Sanciones.- Se decidirán por el Comité de competición, el cual deberá de ser informado por los entrenadores y árbitros de las posibles incidencias acaecidas en el transcurso de dicho Campeonato.

12°.- Horarios.- Generalmente los partidos correspondientes a categoría alevín e infantil se disputarán entre las 10:00 y 13:00 horas.

13°.- Sistema de Competición.- Tres puntos por partido ganado y uno por partido empatado, se realizara una clasificación la cual se colocara semanalmente en el tablón de anuncios de la instalación así como los resultados de la jornada anterior.